# **МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЕ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

## «Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики»

## Факультет информационных технологий и программирования

## Кафедра информационных систем

## Лабораторная работа № 3

Выполнил студент группы № 3310:  
Сумлинский Григорий Игоревич

Проверил:   
Мамедов Нурлан

САНКТ-ПЕТЕРБУРГ

2020

**КОД:**

*task1.js*

const ***ITMO\_BORN\_YEAR*** = 1990;  
const ***ITMO\_BORN\_MONTH*** = 3;  
const ***ITMO\_BORN\_DAY*** = 26;  
  
// Допишите код здесь, чтобы программа вывела на консоль ожидаемый результат  
let ***itmoBornDate*** = new ***Date***(***ITMO\_BORN\_YEAR***, ***ITMO\_BORN\_MONTH*** - 1, ***ITMO\_BORN\_DAY***);  
  
***console***.log(***itmoBornDate***.toDateString()); // Mon Mar 26 1990

*task2.js*

// Реализуйте функцию sum  
function sum() {  
 return this.reduce((a, v) => a + v, 0)  
}  
  
***console***.log(sum.call([5, 5, 5, 5, 5, 5, 5, 5, 5]));

*task3.js*

const ***object1*** = {  
 name: 'Boris',  
 weight: 15  
};  
  
const ***object2*** = {  
 name: 'Boris',  
 weight: 15  
};  
  
const ***object3*** = {  
 name: 'Rex',  
 weight: 20,  
};  
  
// Реализуйте функцию isEquivalent  
function isEquivalent(object1, object2) {  
 let first\_array = [];  
 let second\_array = [];  
  
 for (let i in object1) {  
 first\_array.push(object1[i]);  
 }  
  
 for (let i in object2) {  
 second\_array.push(object2[i]);  
 }  
  
 if (first\_array.length !== second\_array.length) return false;  
  
 for (let i in first\_array) {  
 if(first\_array[i] !== second\_array[i]) return false  
 }  
  
 return true  
}  
  
***console***.log(isEquivalent(***object1***, ***object2***)); // true  
***console***.log(isEquivalent(***object1***, ***object3***)); // false

*task4.js*

function User(name) {  
 this.name = name;  
}  
  
// Допишите код здесь, чтобы программа вывела на консоль ожидаемый результат  
User.prototype =  
 {  
 getName: function() {  
 return this.name;  
 }  
};  
  
const ***me*** = new User('Rex');  
  
***console***.log(***me***.getName()); // Rex

*task5.js*

function createCounter() {  
 // Реализуйте функцию, чтобы программа вывела на консоль ожидаемый результат  
 let counter = 1;  
 return function () {  
 return counter++;  
 }  
}  
  
const ***count*** = createCounter();  
  
***count***(); // 1  
***count***(); // 2  
***count***(); // 3  
***count***(); // 4  
  
***console***.log(***count***()); // 5

**РАБОТА ПРОГРАММЫ:**









